

Erläuterungen und Aufgaben

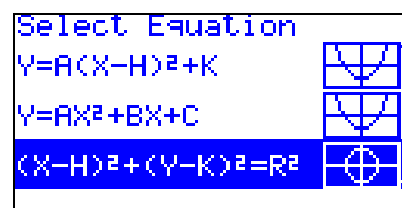
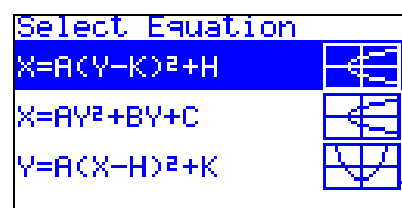
<u>Zeichenerklärung:</u>	[] - Drücke die entsprechende Taste des Graphikrechners!
	[] ^S - Drücke erst die Taste [SHIFT] und dann die entsprechende Taste!
	[] ^A - Drücke erst die Taste [ALPHA] und dann die entsprechende Taste!
Schwere Aufgaben sind mit einem * gekennzeichnet.	

Kegelschnitte - Kreise

Mit dem Graphikrechner lassen sich im *Conics-Modus* implizite Funktionen, welche Kegelschnitte repräsentieren, graphisch darstellen und analysieren. Hierzu gehören Parabeln, Kreise, Ellipsen und Hyperbeln.

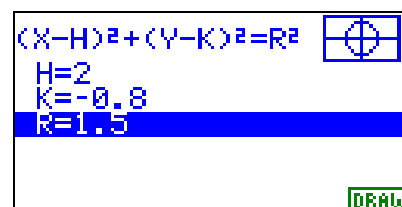
Im *Hauptmenü* gelangst du mit der Taste [9] in den *Conics-Modus*.

Mit der Cursor-Taste [▼] kannst du eine von neun vorgegebenen Funktionstypen auswählen.



Um zum *Conics-Editor* für Kreise zu gelangen drückst du viermal die Cursor-Taste [▼] und anschließend [EXE].

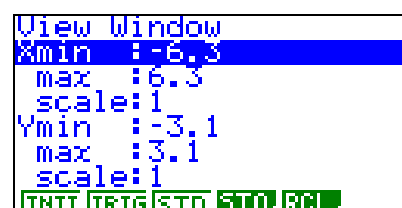
Dort kannst du die Koordinaten des Mittelpunktes (H/K) sowie den Radius R des Kreises eingeben.



Beispiel: $(X - 2)^2 + (Y + 0,8)^2 = 1,5^2$

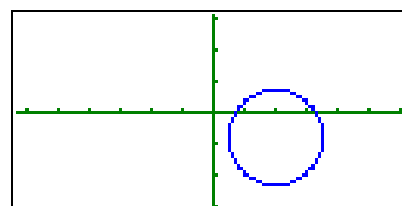
[2] [EXE]
 [(-)][0][.][8] [EXE]
 [1][.][5] [EXE]

Mit den Tasten [EXIT] [V-Window]^S gelangst du zum *Betrachtungsfenster*. Dort wählst du mit der Taste [F1] den Menüpunkt INIT für die *Normale Einstellung*.



Nachdem du mit [EXIT] zum *Conics-Editor* zurückgekehrt bist, rufst du mit [F6] den Menüpunkt DRAW auf, um den Kreis graphisch darstellen zu lassen..

Die Graphik stellt den Kreis nur dann ohne Verzerrung dar, wenn der Maßstab der x-Achse mit dem der y-Achse übereinstimmt. Das ist der Fall, wenn wie bei der Normalen Einstellung der dargestellte x-Bereich im Verhältnis von 126 : 62 zum dargestellten y-Bereich steht, also $(x_{\max} - x_{\min}) = \frac{63}{31} (y_{\max} - y_{\min})$.



Mit den Tasten [OPTN] [F1] [F1] [F1] speicherst du die Graphik als Bild 1 (Pic1), um sie später wieder verwenden zu können.

Rufst du mit der Taste [Trace]^S die *Trace-Funktion* auf, kannst du den Graphen des Kreises mit den Cursor-Tasten [►] bzw. [◄] nachführen.

1. Aufgabe:

Bestimme mit der *Trace-Funktion* die Punkte des Kreises, bei denen x den Wert 2 besitzt, und die Punkte, bei denen y ungefähr den Wert -0,612 besitzt !

Bei impliziten Funktionen ist die Funktionsgleichung nicht nach y aufgelöst. Deshalb können zu einem x-Wert mehrere y-Werte gehören.

Ellipsen

Mit [EXIT] [EXIT] kehrst du zum Anfangsmenü des *Conics-Modus* zurück, in dem du den Funktionstyp wählen kannst.

Nach zweimaligem Drücken der Cursor-Taste [▼] gelangst du mit [EXE] zum *Conics-Editor* für Ellipsen.

Dort kannst du die horizontale Halbachse A, die vertikale Halbachse B und die Koordinaten des Mittelpunktes (H/K) der Ellipse eingeben.

Beispiel:
$$\frac{(X+1,5)^2}{2,5^2} + \frac{(Y+0,3)^2}{2^2} = 1$$

[2] [.] [5] [EXE]
 [2] [EXE]
 [(-)] [1] [.] [5] [EXE]
 [(-)] [0] [.] [3] [EXE]

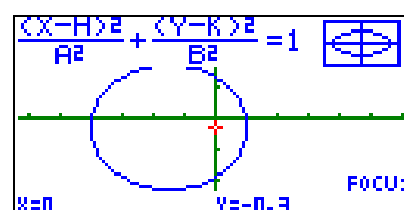
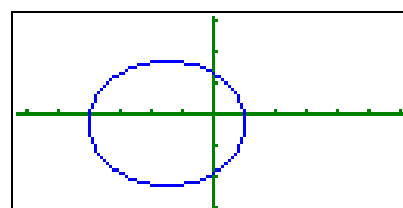
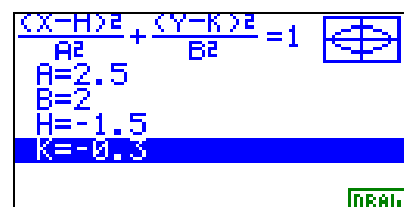
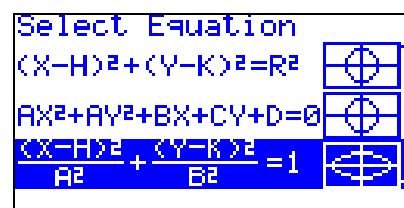
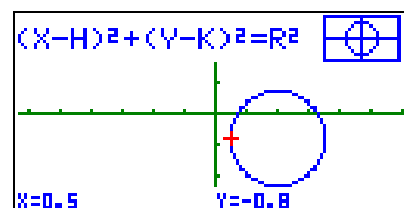
Mit [F6] lässt du die Ellipse zeichnen.

2. Aufgabe:

Speichere die Graphik der Ellipse als Bild 2 ab !

Um die Position der Brennpunkte anzeigen zu lassen, rufst du mit der Taste [G-Solv]^S die *Graph-Solve-Funktion* auf und anschließend mit [F1] den Menüpunkt FOCS.

Der rechte Brennpunkt befindet sich bei (0/-0,3). Nach Drücken der Cursor-Taste [◄] wird der linke Brennpunkt bei (-3/-0,3) angezeigt.



3. Aufgabe*:

Berechne die Abstände des Ellipsenpunktes $(-4/-0,3)$ zu den beiden Brennpunkten und addiere sie !

Führe die gleiche Rechnung für einen beliebigen Punkt der Ellipse mit einem anderen y -Wert aus !

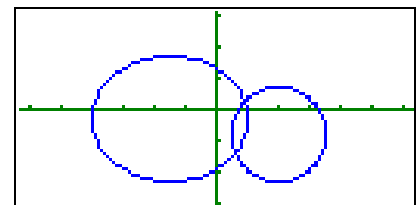
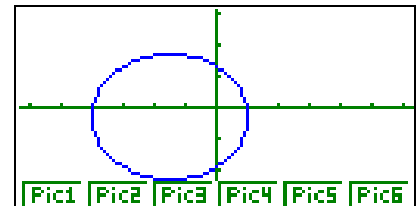
Welche Gesetzmäßigkeit gilt bei einer Ellipse für die Summe der Abstände eines Ellipsenpunktes zu den Brennpunkten ?

Im *Conics-Modus* lässt sich immer nur eine implizite Funktion graphisch darstellen. Du kannst aber gespeicherte Graphiken auf dem *Graphikbildschirm* einfügen.

Während der *Graphikbildschirm* mit der Ellipse zu sehen ist, drückst du die Tasten [OPTN] [F1] [F2] [F1], um die als Bild 1 gespeicherte Graphik des Kreises hinzuzufügen.

Die *Trace*- und *Graph-Solve-Funktion* lassen sich nur auf die Ellipse anwenden und nicht auf den Graphen des Kreises.

Die hinzugefügte Graphik verschwindet wieder, wenn eine neue graphische Darstellung erstellt wird.



4. Aufgabe:

Lasse eine Ellipse mit horizontaler Halbachse $A = 0,6$, vertikaler Halbachse $B = 1,5$ und Mittelpunkt $(1/1,3)$ zeichnen !

5. Aufgabe:

Füge zur graphischen Darstellung die zuvor als Bild 1 und Bild 2 gespeicherten Graphiken ein !

Satelliten

Die Umlaufbahn eines Satelliten, der die Erde umrundet, ist in einem Koordinatensystem, in dem die Länge 1 einer Entfernung von 10000 km entspricht, durch folgende Gleichung gegeben:

$$\frac{X^2}{5^2} + \frac{Y^2}{3^2} = 1$$

6. Aufgabe:

Lasse die Umlaufbahn des Satelliten im *Conics-Modus* graphisch darstellen und speichere die Graphik !

7. Aufgabe:

Der Mittelpunkt der Erde befinde sich im rechten Brennpunkt der Umlaufbahn.

Bestimme die minimale und maximale Entfernung des Satelliten vom Erdmittelpunkt !

Für die Umlaufdauer T eines Satelliten, gilt: $\frac{a^3}{T^2} = \frac{m_E \gamma}{4\pi^2}$

a : große Halbachse der elliptischen Umlaufbahn

Erdmasse $m_E = 5,977 \cdot 10^{24} \text{ kg}$ Gravitationskonstante $\gamma = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{\text{m}^3}{\text{kg s}^2}$

8. Aufgabe:

Berechne die Umlaufdauer des Satelliten !

9. Aufgabe*:

Lasse die Umlaufbahn eines zweiten Satelliten, der in der gleichen Ebene auf einer Kreisbahn mit einem Radius von 20000km um die Erde kreist, graphisch darstellen !

10. Aufgabe*:

Schätze mit der *Trace-Funktion* ab, an welchen Punkten des Koordinatensystems sich die Umlaufbahnen beider Satelliten schneiden, und überprüfe das Ergebnis analytisch mit Hilfe der Funktionsgleichungen!

11. Aufgabe:

Welchen Abstand vom Erdmittelpunkt besitzt ein geostationärer Satellit, der sich auf einer Kreisbahn in der Äquatorebene mit einer Umlaufdauer von einem Tag um die Erde bewegt ?