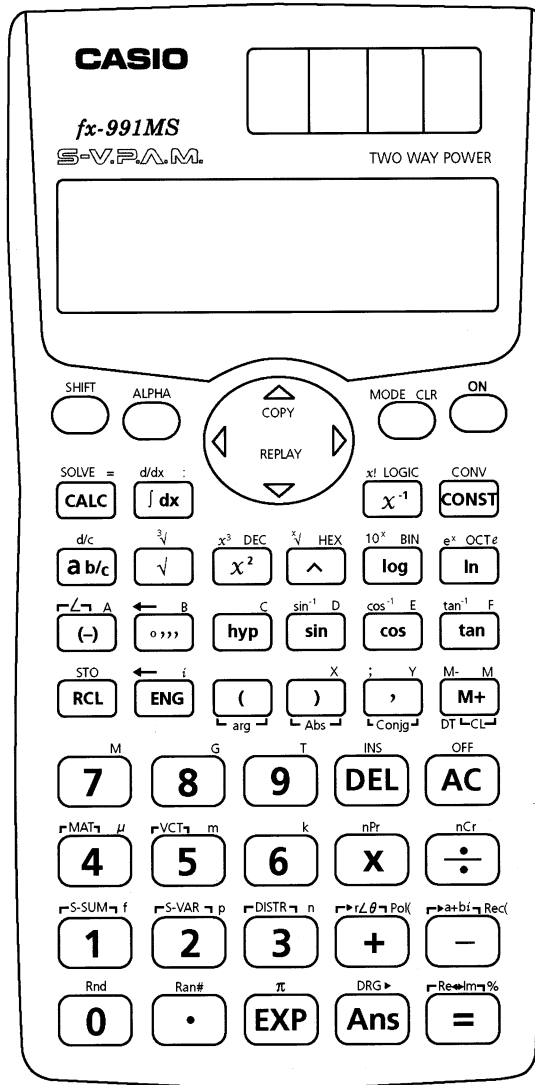


Information

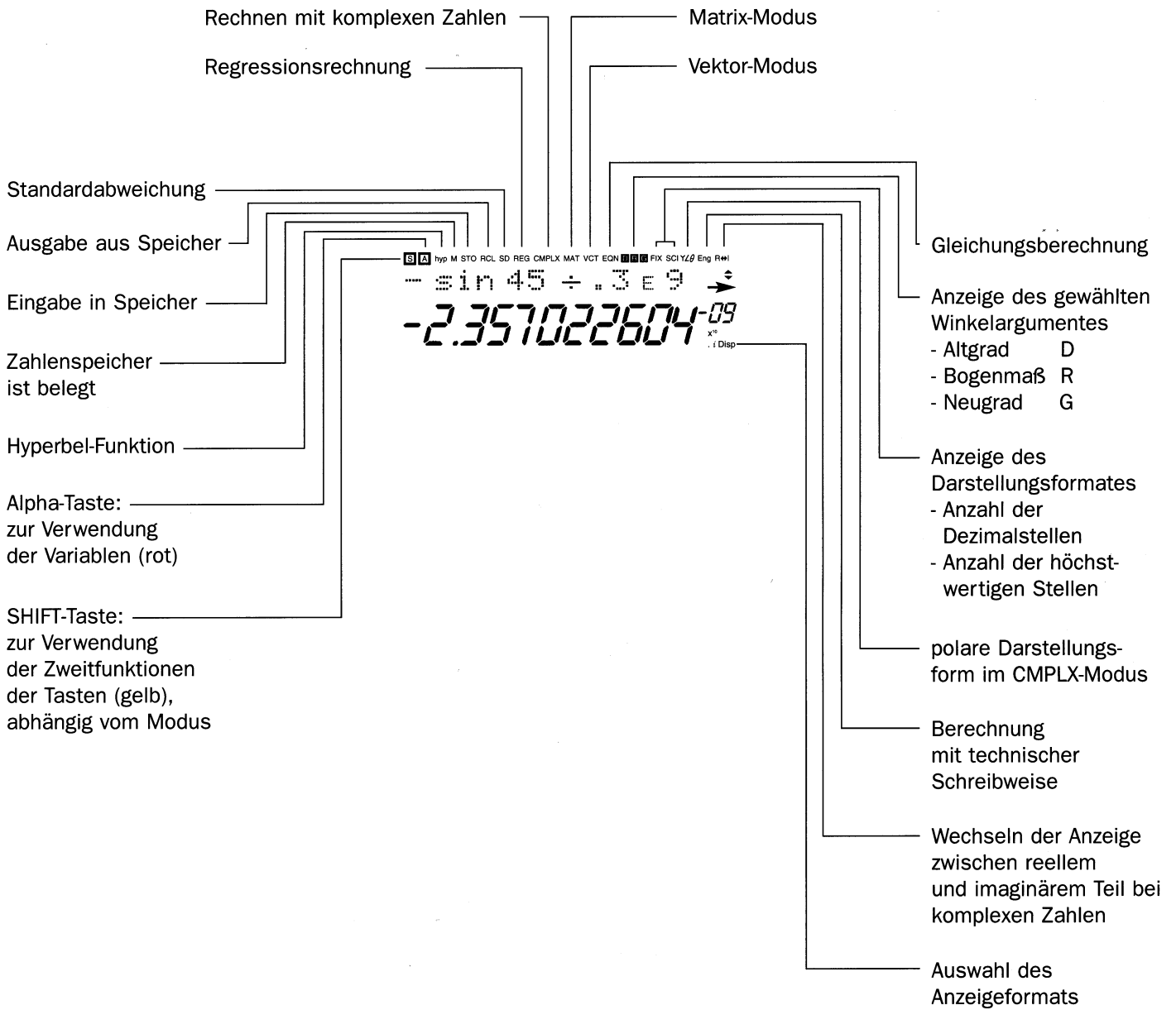
Heute erhalten Sie die von Ihnen gewünschten Kopiervorlagen mit den Erklärungshilfen für den Taschenrechner.

Die Vorlagen wurden auf Papier hergestellt, um nicht schon im Vorfeld Unmengen an Folien zu produzieren. So können Sie selbst je nach Bedarf diejenigen Folien herstellen, die Sie auch wirklich benötigen.

Schultaschenrechner CASIO FX-991MS



Das Anzeigefeld



Die Tastatur

Integral- und
Differentialberechnung

Termspeicher/
Rechnen mit Variablen

Bruchrechnung

Verschiebt die Anzeige
um den Faktor 10^3

Aufrufen aus
Konstantenspeicher

Modusauswahl

Einschalten

Editier- und
Blätterfunktion

Aufrufen der physikalischen
Konstanten

Unabhängiger Speicher

Löschen des Zeichens
an der gegenwärtigen
Cursor-Position

Antwortspeicher

Die Tastatur

Die SHIFT-Funktionen

(Eingabefolge: immer erst die SHIFT-Taste
dann die entsprechende Funktionstaste drücken)

Indikator dafür, daß □
SHIFT-Taste gedrückt
wurde

Termspeicher/
Lösen nach einer
Variablen

Speichern in
Konstantenspeicher

Auswahl der Vektor-
Operationen im Vektor-
Modus

Auswahl der Matrix-
Operationen im Matrix-
Modus

Summenwerte im
SD- oder REG-Modus

Ergebniswerte der
Standardabweichungen bzw.
Regressionsrechnung

Wahrscheinlichkeitsverteilung
im SD- oder REG-Modus

Konstante π

Löschen von
(Speicher-) Daten,
Auswahl

Aufrufen der
metrischen
Umrechnungspaare

Eingabe für Einfügen
an aktueller
Cursorposition

Ausgabemodi
komplexer Zahlen

%-Rechnung

Umwandlung von
Winkelargumenten
(z.B.: von Bogenmaß
in Altgrad)

Statistik

(Standardabweichung: SD-Modus
Die Tasten **MODE** **MODE** 1 drücken)

SD

SHIFT CLR
(Statistik Speicher
löschen)
Sci **1**

Ausgabe der
Ergebnisse für:

– Standardabweichung,
arithmetisches Mittel

SHIFT

– Summenwerte
und Anzahl
der Elemente **SHIFT**

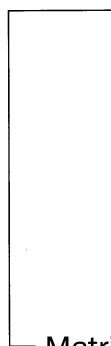
– Wahrscheinlichkeits-
verteilung **SHIFT**

Eingabe der Daten

Matrizen

(Matrix: MAT-Modus)

Die Tasten **MODE** **MODE** **MODE** 2 drücken)



Matrix-Operationen auswählen: **SHIFT**

Dim	Edit	Mat →	← Det	Trn
1	2	3	1	2
Dimensionen eingeben	Editieren	Rechnen mit Matrix A, B oder C	Determinante berechnen	Transponieren der Matrix

Vektoren

(Vektor: VCT-Modus)

Die Tasten **MODE** **MODE** **MODE** 3 drücken)

Vektor-Operationen auswählen: **SHIFT**

Dim	Edit	Vct →	← Dot
1	2	3	1
Dimensionen eingeben	Editieren	Verwenden der Vektoren A, B oder C	Skalarprodukt zweier Vektoren berechnen

Eingabe von ENG-Rechnungssymbolen

(Eingabefolge: erst SHIFT-Taste, dann die Taste
mit dem entsprechenden Symbol drücken)
Im ENG-Modus werden diese Symbole bei
Berechnungen angezeigt

G(Giga) 10^9	T(Tera) 10^{12}
M(Mega) 10^6	k(Kilo) 10^3
μ (Micro) 10^{-6}	n(Nano) 10^{-9}
m(Milli) 10^{-3}	
f(Femto) 10^{-15}	
p(Pico) 10^{-12}	